

BASES DEL SEGUNDO TORNEO NACIONAL CLÁSICO DE INGENIEROS DE AJEDREZ 2023
Del 16 de Noviembre al 05 de Diciembre del 2023

I. DE LA ORGANIZACIÓN

El Torneo de Ajedrez es organizado por el equipo de Ingenieros de Ajedrez del Perú y el Colegio de Ingenieros del Perú. La competencia se llevará de manera virtual en la plataforma lichess.org

II. OBJETIVO

Fomentar la práctica y difusión de nuestro deporte ciencia. Incrementar el nivel ajedrecístico de los Ingenieros.

III. DE LOS PARTICIPANTES

En este torneo podrá participar ingenieras e ingenieros Colegiados del Perú a Nivel Nacional, el cual deberá indicar su número de colegiatura, capitulo en que pertenece, nombres y apellidos completos.

Cada Ingeniero deberá indicar su usuario lichess, número de teléfono (WhatsApp) para el contacto, correo electrónico en el formulario de registro indicado en el capítulo de Inscripción.

Se ha establecido un 20 jugadores mínimo para abrir el torneo hasta un máximo de 90 jugadores (No se permitirá más de 90 Jugadores inscritos bajo ninguna excepción o solicitud o desconocimiento)

La inscripción no tiene costo.

IV. DE LA COMPETENCIA

Se jugará bajo el sistema suizo a 7 rondas. El ritmo de juego 60 minutos por cada jugador. La tolerancia será de 40 min caso contrario se declara WO.

Se aceptarán inscripciones hasta el 07 de Noviembre o hasta el día en que se tenga los 90 participantes (Antes de iniciado del torneo), el cual después de ello no se permitirá la inscripción de participantes bajo ninguna excepción salvo que un participante no puede jugar por causas mayores donde tendrá lugar a participar el accesitario en reemplazo en la posición de inscripción que se registró en el formulario.

No está permitido el uso de celulares durante las partidas. Los participantes deberán tener sus celulares apagados o ponerlo en modo vibrador.

Tener la cámara activa (puede utilizar una webcam) o desde un celular, la imagen debe ser nítida y debe encontrarse en la posición detrás del jugador para enfocar al jugador y a la laptop o pc. (Este requisito es indispensable, de no tenerla a pesar de estar inscrito no podrá participar en la fecha hasta que esté resuelto el tema de la cámara). El juego será visualizado en plataforma zoom el cual se enviará el enlace para ingresar.

Queda prohibido el uso de análisis en otros equipos o ayuda externa en el momento del juego,

escoger el movimiento con un módulo de análisis, consultar un libro, consultar la posición con otra persona el cual será motivo de descalificación y expulsión del torneo. El usuario que no cumple los términos, se le analizará sus partidas jugadas y podría ser sancionado con la pérdida inmediata de todas las partidas jugadas y del torneo, el cual será revisado por el árbitro.

El árbitro solicitará compartir la pantalla del jugador cuando lo requiera, el cual deberá aceptar dicho requisito, caso contrario se aplicará el párrafo anterior, así mismo en el chat de lichess no está permitido comentario ajeno al Ajedrez, el cual aplicará también el párrafo anterior por el árbitro.

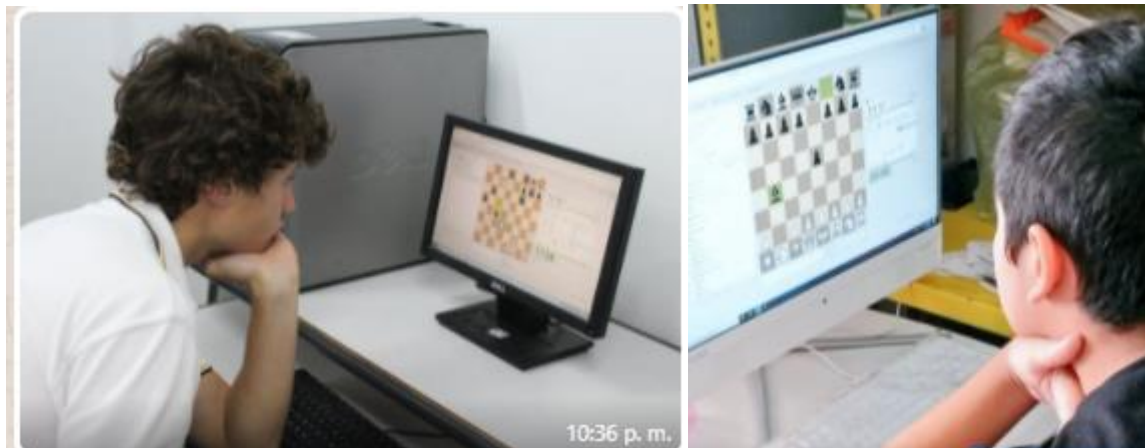
Si en caso se le va la energía eléctrica de su casa y que supere el tiempo de la partida, se le declara por perdido la partida dado que es un caso fortuito y no se puede alterar en el sistema los tempos programados y cronograma de juego.

Si en caso se le va el Internet de su casa y que supere el tiempo de la partida, se le declara por perdido dado que es un caso fortuito y no se puede alterar en el sistema los tempos programados y pareos.

Para otros casos también aplica declarar por perdido la partida si abandona involuntariamente, si se apaga su pc o se malogra en ese instante y no puede entrar dentro del tiempo de la partida, entre otros factores externos.

El día de inicio del torneo, 30 min antes de empezar la primera fecha, todos los inscritos deberán participar en la reunión por zoom con cámara encendida, el cual el árbitro y la comisión organizadora de equipo de ingenieros de Ajedrez le brindarán mayores detalles, así como el registro de Asistencia. El enlace se enviará a todos los inscritos el día del inicio del torneo el cual será coordinado con todos los inscritos vía WhatsApp grupal.

Ejemplos de posición de su partida para el torneo (puede tener una trípode con su celular enfocando a su PC y compartiendo su pantalla por zoom)



IMPORTANTE

El equipo de Ajedrez Ingenieros del Perú que organiza este torneo se hace responsable sólo y exclusivamente del Torneo de Ajedrez de acuerdo a las bases que se indican. Ante cualquier duda, observación o reclamo para resolverlo siempre que el sistema lo permite y el criterio del árbitro. Otros ajenos al torneo como seguridad, salud, etc. cada participante es responsable de ello.

Si el interesado no estuviera registrado en lichess.org, deberá obtener una cuenta gratuita en esa plataforma antes de solicitar su inscripción. Las instrucciones para el uso de la plataforma

lichess.org estarán detalladas en el blog. Solo se aceptará la inscripción de los interesados que consignen toda la información solicitada, en el caso de carecer de ELO FIDE o ELO lichess se le asignará 1500 como un ELO provisional.

Para todos los torneos, el ritmo de juego será a 60 minutos por cada jugador y el tiempo de tolerancia máximo será de 40 minutos vencido este plazo se declarará perdida la partida al participante ausente.

Puntuación por partida:

- Victoria 1 punto
- Tablas ½ punto
- Derrota 0 puntos

V. SISTEMAS DE DESEMPATE

Los sistemas de desempate son automáticos. El pareo es automático en las fechas que se dan las partidas.

Se utilizará el mismo programa de lichess para la gestión de los torneos en cada fase y etapa y el manejo de los emparejamientos y el cálculo del coeficiente de los desempates.

VI. PAREOS Y SISTEMAS DE DESEMPATE

El pareo inicial para la primera ronda será determinado a partir del ELO declarado mediante el programa de Lichess. La misma aplicación será utilizada para los pareos de cada ronda posterior inmediatamente después de conocidos los resultados de cada ronda. Sistemas de desempate:

VII. CRONOGRAMA DE JUEGO

Rondas	Día	Fecha	Hora
1ª Ronda	Jueves	16 de Noviembre	21:00 PM
2ª Ronda	Martes	21 de Noviembre	21:00 PM
3ª Ronda	Jueves	23 de Noviembre	21:00 PM
4ª Ronda	Martes	28 de Noviembre	21:00 PM
5ª Ronda	Jueves	30 de Noviembre	21:00 PM
6ª Ronda	Sábado	02 de Diciembre	21:00 PM
7ª Ronda	Martes	05 de Diciembre	21:00 PM

VIII. INSCRIPCIONES

Habiendo leído las bases previamente cada participante, se aceptarán inscripciones hasta el 14 de Noviembre o hasta el día en que se tenga los 90 participantes (Antes de iniciado del torneo), el cual después de ello no se permitirá la inscripción de participantes bajo ninguna excepción salvo que un participante no pueda jugar por causas mayores donde tendrá lugar a participar el accesitario en reemplazo en la posición de inscripción que se registró en el formulario (posición de inscripción 91, 92 y así sucesivamente)

Enlace de inscripción:

Enlace del formulario para su inscripción previamente haber leído las bases de los acuerdos y dejar sus datos completos bajo su responsabilidad:

<https://forms.gle/YXgpyvq8JirZQLs46>

Nota: Deben copiar dicho enlace en un navegador web o Google si en caso no se abre directo. Luego de llenar el formulario, unirse al grupo Whastapp indicado el enlace en el formulario donde todo se coordinará en dicho grupo, si en caso no se une, quedará en responsabilidad de cada participante dado a que no podrá tener las comunicaciones del enlace del torneo entre otros.

Arbitro Nacional: Fernando Infante Gamboa

Para cualquiera otra consulta podrán realizarlo con copia a los correos

Cquispe73@hotmail.com

vicedecano@cip.org.pe

ajedrezingenieros@gmail.com

clubdeajedrezcn@cip.org.pe

IX. CÓDIGO DE CONDUCTA

Cualquier ayuda externa en el momento del juego -escoger el movimiento con un módulo de análisis, consultar un libro, consultar la posición con otra persona- significa traicionar la esencia del juego y será motivo de descalificación. En consecuencia, el Comité Técnico efectuará análisis aleatorios de las partidas de cada sede y ronda, de detectarse desviaciones anormales de las pautas de juego de algún participante, serán analizadas todas las partidas de dicho participante quien podría ser sancionado con la pérdida inmediata de todas las partidas jugadas y por jugar del torneo en desarrollo.

X. PREMIACIÓN

Los premios para los ganadores serán otorgados por el CIP de la siguiente manera:

Primer lugar	Trofeo y diploma
Segundo lugar	Trofeo y diploma
Tercer lugar	Trofeo y diploma

La premiación para los ganadores en Lima y los que residan fuera de Lima Metropolitana será coordinada

XI. ABSOLUCIÓN DE CASUÍSTICA

Los torneos aquí descritos se registrarán por el Reglamento de Ajedrez FIDE vigente, cualquier asunto no contemplado en estas bases deberá ser referido al Comité Técnico de Ingenieros ajedrecistas en las direcciones electrónicas de abajo, antes de comenzar la ronda siguiente. Las decisiones del Comité Técnico de Ingenieros ajedrecistas y del árbitro serán inapelables bajo ningún reclamo, caso contrario será reportado como participantes problemáticos el cual no se le aceptaran próximas inscripciones en futuros torneos porque no comprender lo estipulado en las bases y la absolución de casuística.

La Comisión Organizadora
Equipo de Ingenieros de Ajedrez – CIP